



Alex Bourgeois

Ingénieur créatif

Expériences professionnelles

Artiste numérique / indépendant Lyon, France

Depuis mars 2020

Accompagnement technique pour projets numériques.
Création d'oeuvres artistiques immersives et/ou interactives.

Ingénieur créatif / Théoriz Lyon, France

De septembre 2017 à janvier 2020

Conception, réalisation et installation d'œuvres immersives et interactives dans l'Art numérique.

Développeur logiciel / Atracsys Puidoux, Suisse

De juin 2016 à septembre 2016

Développement de jeux vidéo pour interface tactiles multi-écran

Diplômes et Formations

Ingénieur en Architecture des Systèmes d'Information (ASI) / INSA Rouen Normandie Rouen, France

De septembre 2014 à juin 2017

DUT - Génie Électrique et Informatique Industrielle (GEII) / IUT Rouen, France

De septembre 2012 à juin 2014

Compétence

Unity 3D

Création d'environnements 3D et réalisation d'architectures logicielles.

Développement informatique

Connaissance des langages C#, C++, C, GLSL et HLSL.

Suite Adobe

Graphisme et montage vidéo.

Electronique embarquée

Très bonnes connaissances en Arduino, Raspberry et autre systèmes embarqués

✉ contact@alexbourgeois.fr

📍 Lyon, France

📅 Né le 09/01/1995

🌐 alexbourgeois.fr

🇫🇷 Français

📄 Permis B

☎ 0669480370

Langues

Anglais

Très bien compris et bien parlé.

› TOEIC : 940/990

Atouts

Portée artistique

Dessinateur et très intéressé par l'Art

UI/UX

Très attentif à l'expérience utilisateur